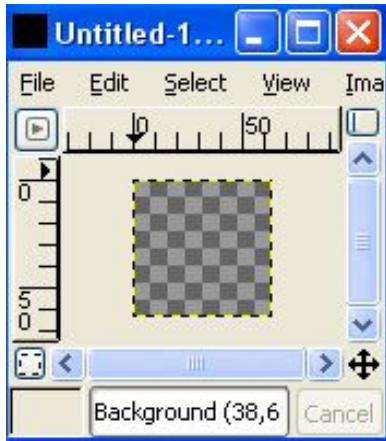


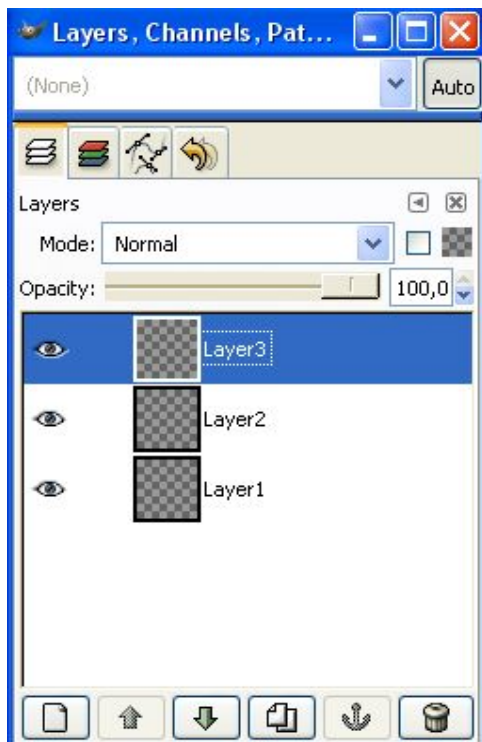
Pintslite otsade juurde tegemine

Esiteks



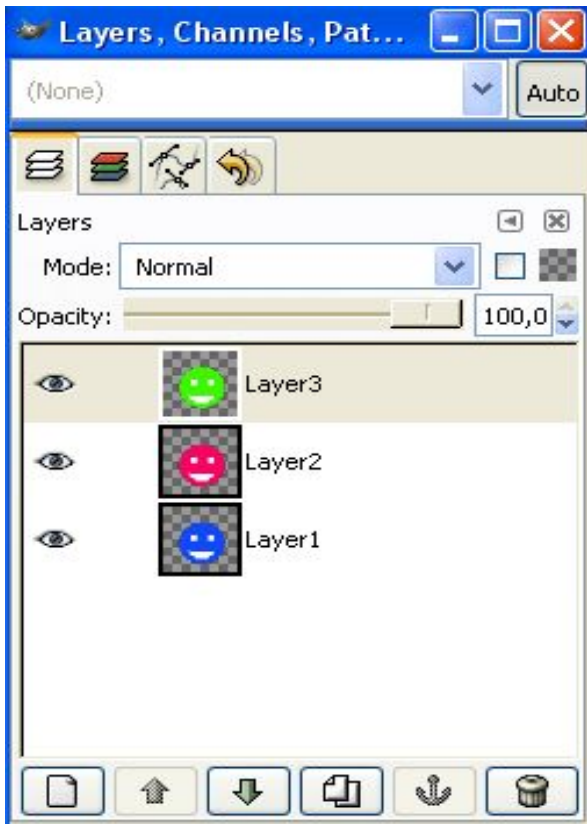
Looge pilt suurusega 64x64 ja tema taustaks olgu läbipaistev kiht (Transparent).

Teiseks



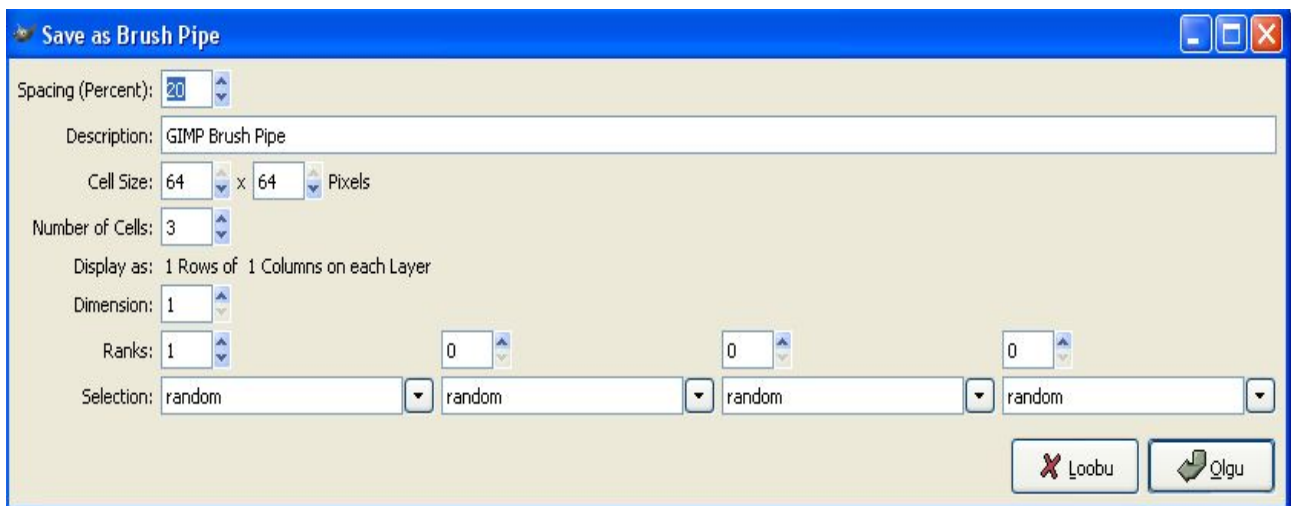
Minge kihtide (Layers) aknasse ja looge kaks läbipaistvat kihti juurde. Pange igale kihile nimed, näiteks Layer1, Layer2 ja Layer3.

Kolmandaks



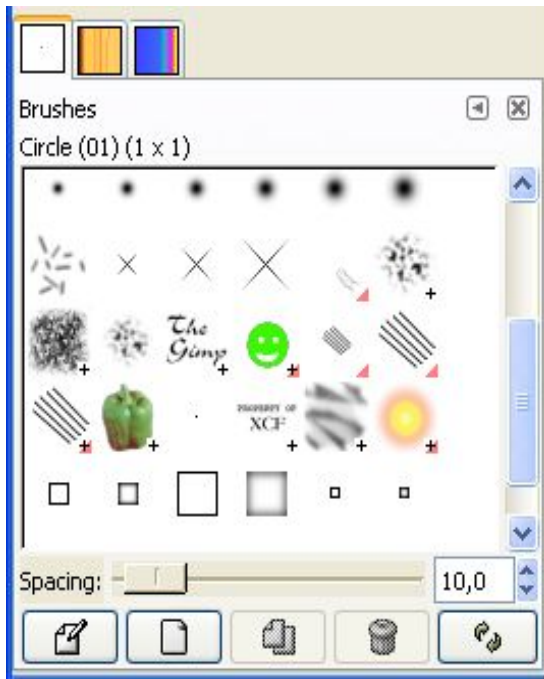
Joonistage pilt naerunäost. Igale kihile erinevat värvi. Selline peaks olema tulemus, kui kolmel kihil on erinevad naerunäod. Juhul, kui soovite kunagi lisada naerunägu juurde, siis salvestage saadud töö *.xcf formaadis. Kui ei, siis minge järgmise sammu juurde.

Neljandaks



Viimaseks sammuks on tehtud asi salvestada Gimp'i pildi otsaks. Sellisel puhul pannakse pildi lõpuks *.GIH. Parema hiireklahviga klikk pildil, valite File => Save As .. Esiteks valite vasakpoolsest C ketta ja otsite sealt sellise kausta "~/gimp-2.0/brushes/". Panete pildile nime ja valite lõpuks *.GIH ja Olgu. Edasi avaneb teile aken Save as Brush Pipe. Saadud aknas panete Spacing (Percent) väärtuseks 10 ja Ranks väärtuseks 3 ja Olgu.

Lõpuks



Selleks, et te näeksite oma tehtud naerunägu teiste pintslite otste juures, peate tegema pintslite otste aknas refresh'i.

Saadud uuele otsanurgale vajutades, saate te kontrollida, et kõik tehtud naerunäod on olemas.

Ja viimaks, kasutada tehtud otsa.

Kujundite joonistamine rajatööriistaga (Path Tool)

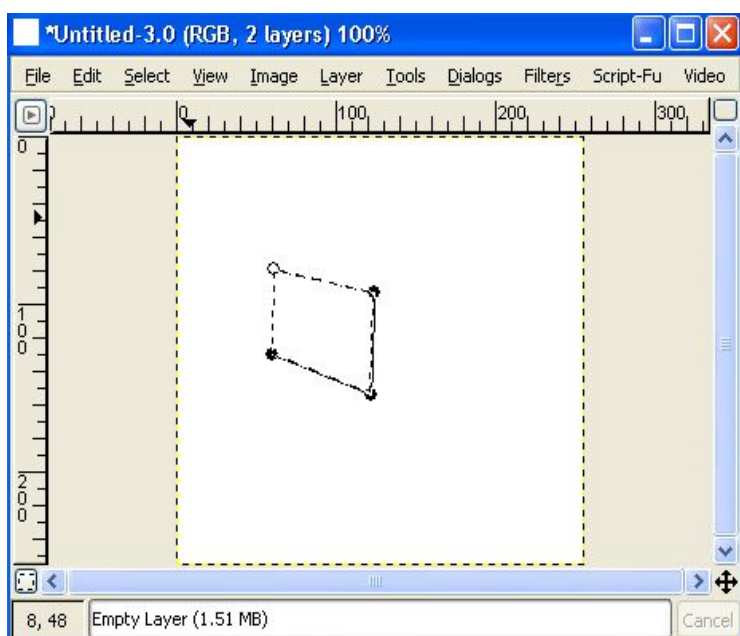
Informatsiooniks

Path Tool ehk Bezier Selection Tool'i on võimalik kasutada mitmel erineval viisil. Tema eripäraks on joonistada ja ümbritseda esemeid nii täpselt kui võimalik. Antud materjalis on toodud näide, kuidas on võimalik Bezier Selection Tool'i kasutades joonistada kuup.

Esiteks luuakse tühi valge pilt, suurusega 256x256.

1. Vasak osa

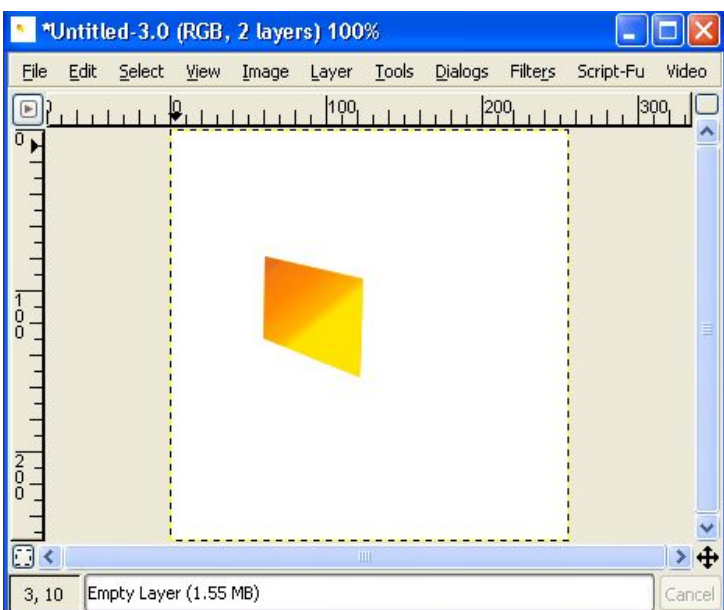
Kihtide aknas luuakse Background kihi ette uus kiht, mille nimeks pannakse Left_side. Kujutlege, milline võiks näha välja kuup vasakult küljelt. Joonistage tehtud kihile kuubi vasak külg.



Selleks kasutate Create and edit paths nupu. Kui ei antud nupp ei tee midagi, siis tema Tool

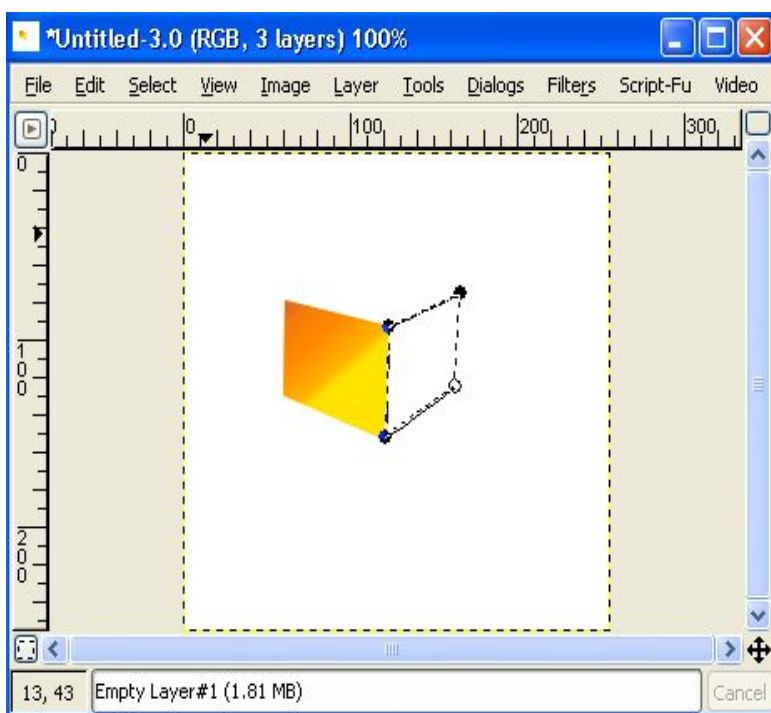
Options menüüst tuleb panna linnuke ette valikule Design. Joonis peaks välja nägema taoline.

Edasi valige pildi menüüribalt Selection => From Path. Teie poolt tehtud joon muutub virvendavaks. Nüüd on võimalik tehtud ala värvida.

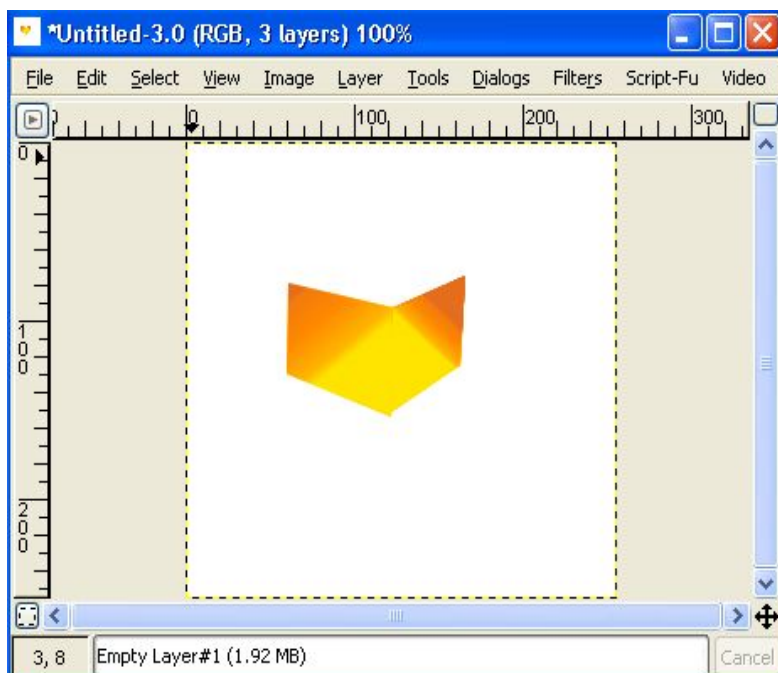


Värvimiseks kasutatakse gradiente, valige sobiv. Kui see on tehtud, siis veate hiirega kuubi ülemise vasakust nurgast alumise parema nurgani. Kui saadud gradiendi asetuse meelidib, siis valite pilti menüüst Select => None.

2. Parem osa

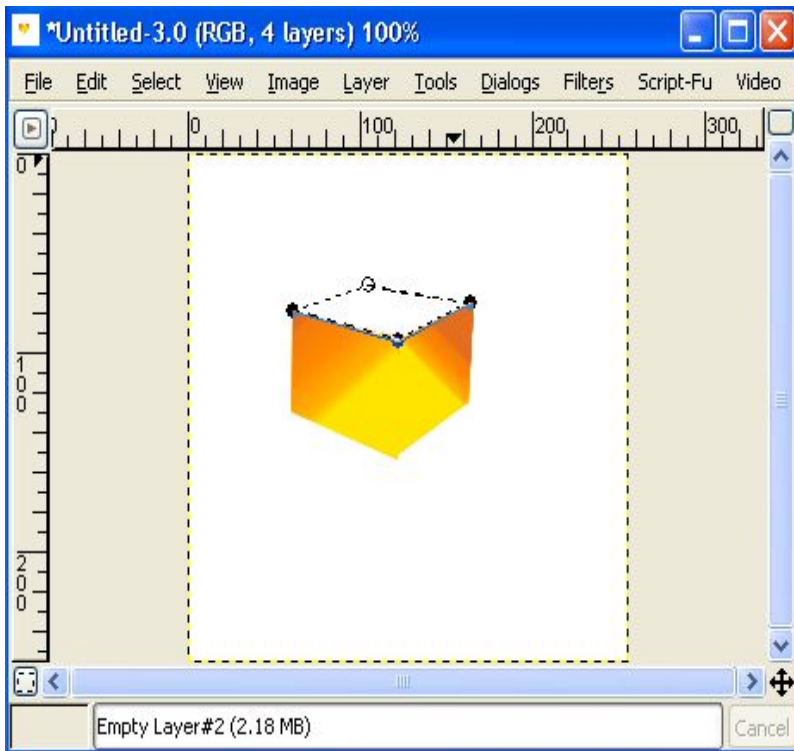


Järgmisena loote veel ühe kihi ja selle nimeks panete Right_side. Seekord peale Selection From Path'i tuleb tõmmata värvi lisamiseks sama pidi, mis vasakul küljel. NB!



Kindlasti tuleks jälgida seda, et kuubi alt ei paistaks valget tausta välja.

3. Pealmine osa



Lõpuks tuleb teha veel kuubi pealmine osa. Selleks loote jälle uue kihi ja panete talle nimeks Top_side. Seekord tuleb värvimiseks vedada pealmisel pinnal vasakult paremale - risti lehega.

Valmis töö



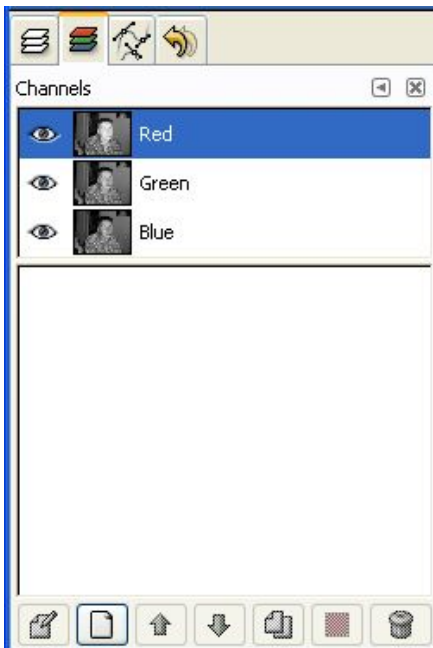
Punasilmsuse eemaldamine fotodelt

Esimene samm

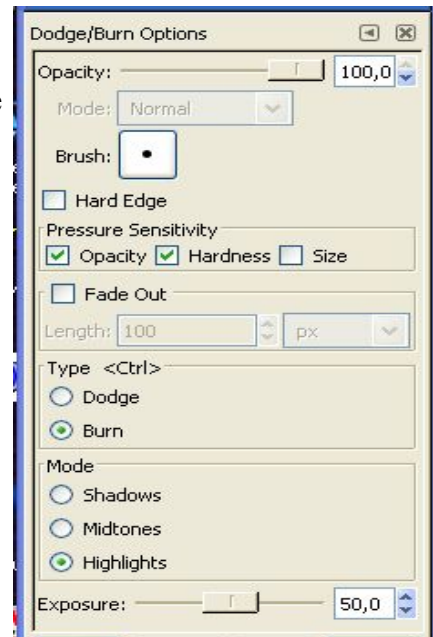


Pildi menüüst valitakse View => Zoom (ja näiteks 400%), selleks et teha pildiga peaaegu pikselhaaval tööd. Kasutatakse tööriista, mille otsaks valitakse kas 5x5 või 3x3 circle fuzzy. Kõik sõltub pildi suurusest.

Teine samm



Vaadatakse kanalite akent (vasakpoolne joonis). Seal deaktiveeritakse sinine ja roheline kanal, st ainult punane kanal jääb valituks (siniseks seega). Edasi valitakse tööriistaks Dodge or Burn strokes (parempoolne joonis). Tema Tool Options'is aktiveeritakse sellised valikud nagu joonisel näha.



Viimane samm



Asutakse pildi kallale ja eemaldatakse üleliigne punane värvus, nii et rahule jäädakse. Seejärel tehakse pilt normaalsuuruseks tagasi ja vaadatakse tulemust.